



### Chapitre 4 : Système de signalisation préconisé par la FFT

#### A l'entame (signalisation sur une seule carte)

##### DANS LES COULEURS :

- Une carte de l'AS au 5 annonce un HONNEUR MAJEUR (ROI ou DAME)

##### A L'ATOUT

- IMPAIR : prometteur, demande de jouer Atout, annonce en principe au moins 7 Atouts.
- PAIR : en début de partie, propositionnel, annonce moins de 7 Atouts.

#### A la fourniture (signalisation sur 2 cartes)

##### COULEUR JOUEE PAR L'ATTAQUANT (LONGUE)

- Ordre descendant : promet la tenue 5<sup>ème</sup> dans la couleur, invite à jouer Atout.

##### COULEUR JOUEE PAR LA DEFENSE :

- Ordre descendant : signalisation du doubleton : elle sous-entend l'acceptation de la continuation de la couleur pour la surcoupe ou la sous-coupe.

#### L'Excuse

##### SUR ENTAME A LA COULEUR DE L'ATTAQUANT :

- Au 1<sup>er</sup> ou 2<sup>ème</sup> tour, promet la tenue et demande le flanc d'Atout.

##### SUR ENTAME ATOUT DE LA DEFENSE :

- Poser l'Excuse est une demande d'arrêt.

#### La Main Forte

Une main forte se signale à l'entame, soit par la pose d'un Roi, soit par le jeu dans la couleur du Roi du Chien, soit par le jeu dans la couleur longue du Chien, soit par un Tarot impair ou à la prise de main par la désobéissance.

Elle impose ainsi sa ligne de jeu à laquelle les partenaires s'efforceront de collaborer.